

שיעור בתכנות EV3 למתחילים

נושא השיעור: SWITCH



By: Droids Robotics



נושאי השיעור:

- למדו איך לגרום לרובוט שלכם להחליט מה לעשות במצבים שונים
- למדו איך להשתמש בבלוק ה-SWITCH



בלוקי ה-SWITCH

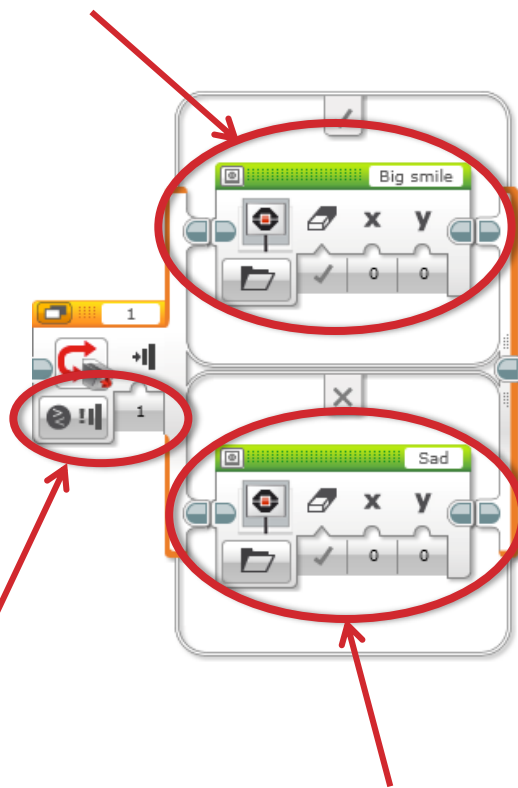
הרץ את הקוד הזה
אם התשובה היא כן

• לשאול את הרובוט שאלה ולעשות
משהו אחר בהתאם לתשובה

• דוגמא: האם הרובוט רואה קו?
או שלא?

• בעיקרון זאת שאלת כן/לא

• בלוקי ה-SWITCH נמצאים תחת
הלשונית הכתומה



השאלה שנשאלת: האם
חיישן המגע נלחץ

הרץ את הקוד הזה
אם התשובה היא
לא

בלוק SWITCH אתגר 1



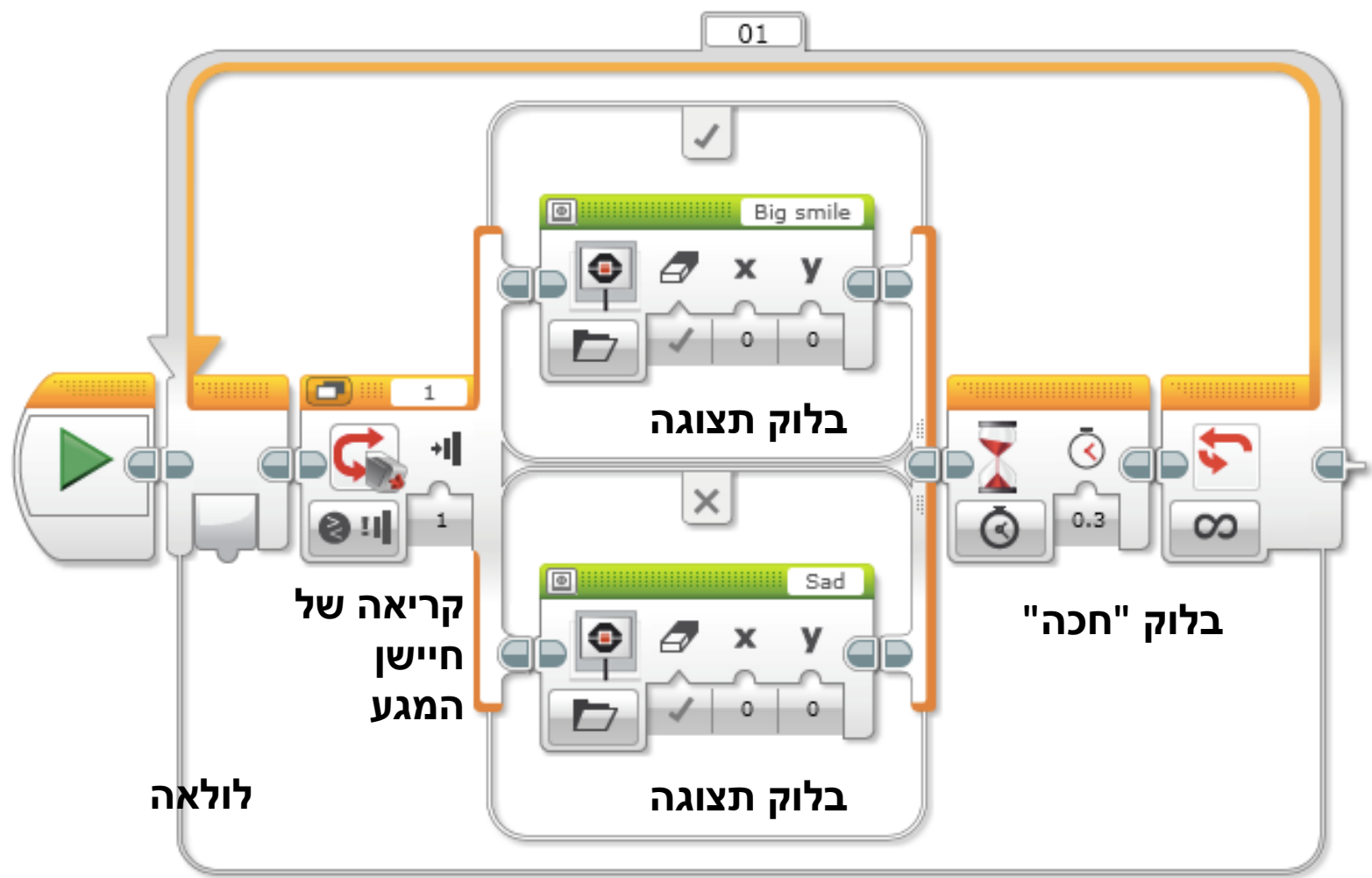
אתגר: כתבו תוכנית שמשנה את התצוגה אם חיישן המגע לחוץ או לא.

אם לחוץ - הבקר שמח!
הציגו חייכן שמח.
אם לא לחוץ - הבקר עצוב! הציגו חייכן עצוב.



רמז: תצטרכו להשתמש בבלוק תצוגה, לולאות ובלוק switch!

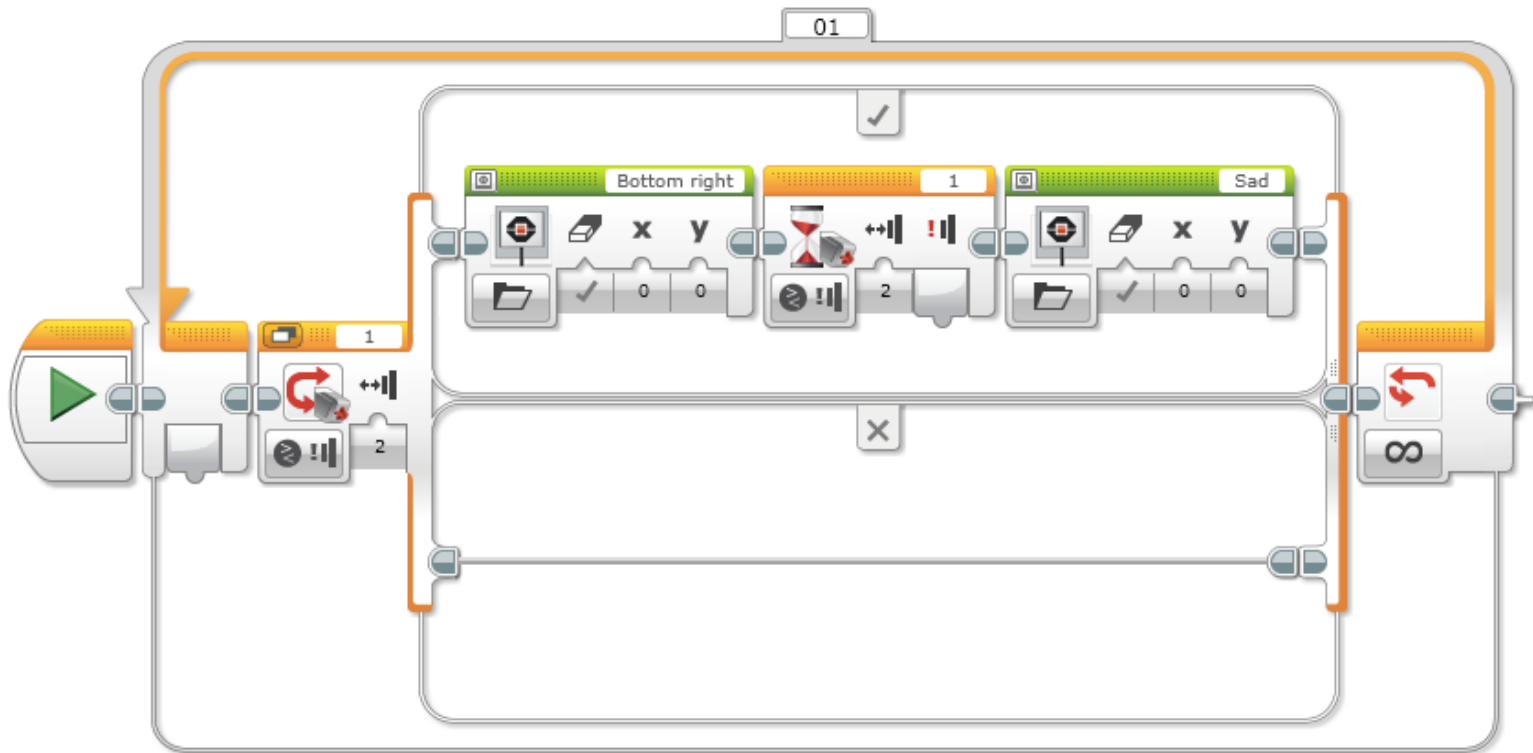
פתרון אתגר 1



בלוק ה-SWITCH אתגר 2

האם אתם יכולים לכתוב תוכנית המציגה עיניים גדולות אם
נלחץ פעם אחת, ופרצוף עצוב אם נלחץ פעם שנייה, וככה
שוב ושוב?

פתרון אתגר 2



המדריך נוצר ע"י Sanjay Seshan ו-Arvind Seshan מ-Droid Robotics

• שיעורים נוספים זמינים ב- www.ev3lessons.com

• דואל היוצר: team@droidsrobotics.org

השיעור תורגם בעזרת *FIRST* ישראל, קבוצה #74 FLASH בית ספר על שם יצחק רבין, שוהם ורובוטק טכנולוגיות בע"מ



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).