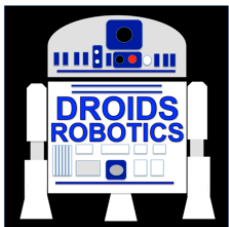


BEGINNER EV3 PROGRAMMEER LES



Onderwerp:
Eind opdracht



Door: Droids Robotics

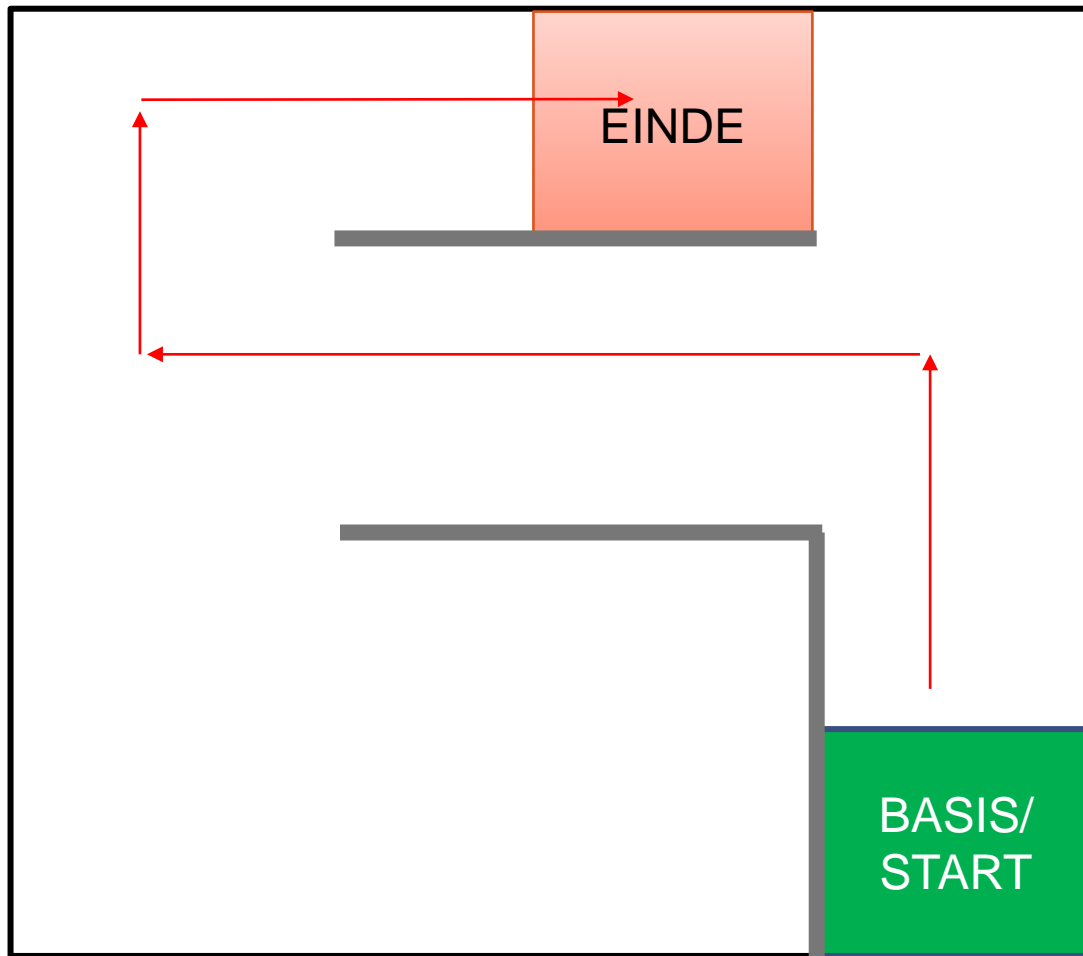
INSTRUCTIE LERAAR

- Je kunt iedere opdracht maken door gekleurde tape op een white board te plakken.
- Je kunt ook grote vellen wit papier op een harde grond leggen.
- Je sensor kan problemen hebben met het lezen van kde kleuren van gekleurde tape, omdat deze kleuren niet hetzelfde zijn als de Lego kleuren.
- Je kunt ook oude FLL matten gebruiken. Je kunt ze soms kopen op eBay of van andere teams.



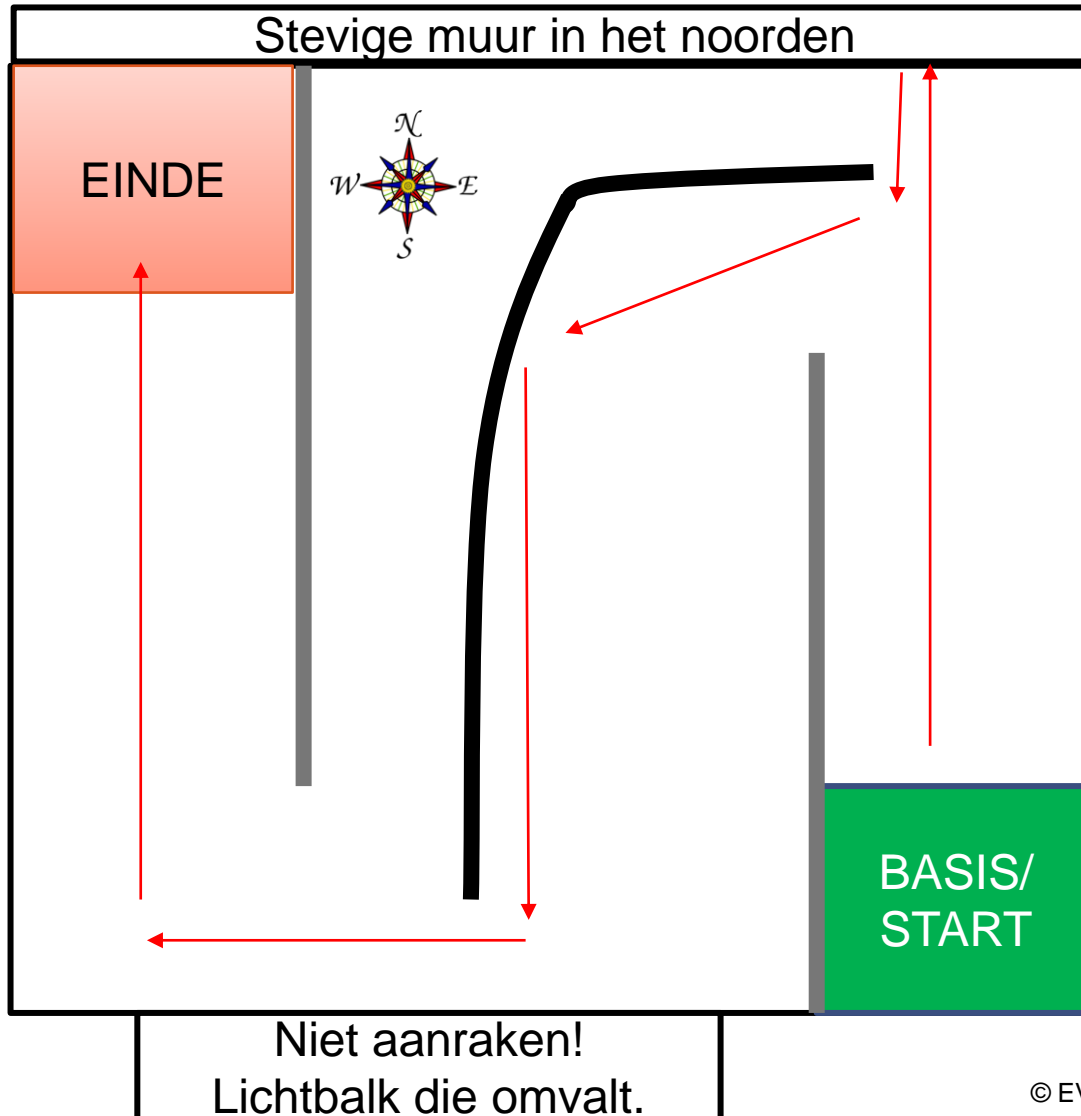
- De volgende dia's tonen een paar voorbeelden die aansluiten bij de beginners lessen.

DOOLHOF 1: RECHTDOOR RIJDEN EN DRAAIEN



- 1) Ga uit de basis
- 2) Ga linksaf de gang in
- 3) Ga rechtsaf
- 4) Ga rechtsaf en ga rechtdoor naar het einde

DOOLHOF 2: SENSOREN GEBRUIKEN



- 1) Ga uit de basis
- 2) Rij naar de muur in het noorden en raak deze aan.
- 3) Ga achteruit en navigeer door de gang.
- 4) Rij naar de muur "Niet aanraken!" en raak de muur niet aan.
- 5) Draai en ga naar de muur in het westen.
- 6) Draai en ga rechtoor naar het EINDE!

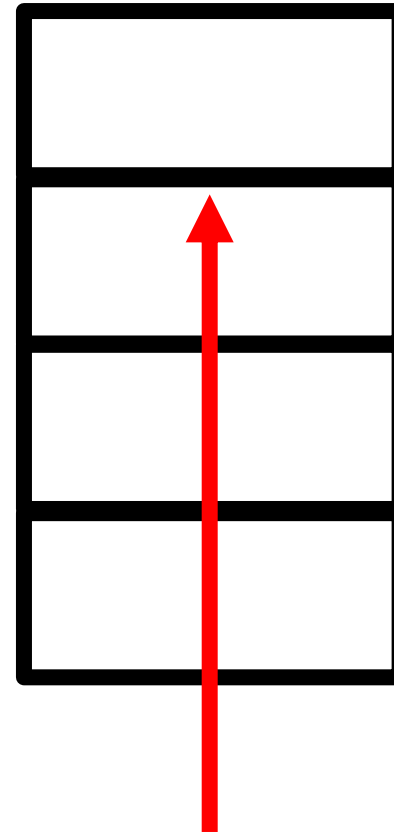
GEBRUIK 2-3
SENSOREN!

STOP OP DE LIJN

Programmeer je robot om vooruit te rijden en dan precies te laten stoppen op de 3e lijn.

Je moet een herhaling en een sensor gebruiken!

Welke sensor gebruik je?



CREDITS

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan and Arvind Seshan van Droids Robotics.
- Meer lessen zijn beschikbaar op www.ev3lessons.com
- Auteurs email: team@droidsrobotics.org



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).