

Repetindo Ações (Loops)

By Sanjay and Arvind Seshan



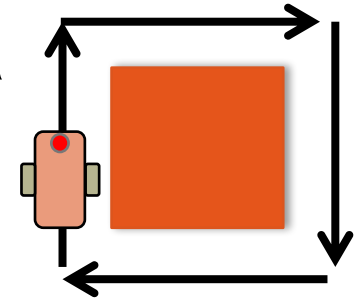
LIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO INICIANTE

OBJETIVOS DA LIÇÃO

1. Aprender como repetir uma ação
2. Aprender como usar Blocos de Loop

REPETINDO UMA AÇÃO

Como nós movemos ao redor de uma caixa usando os comandos que já conhecemos?



- (mover + virar) + (mover + virar) + (mover + virar) ...



Há uma maneira mais fácil?

Dica:

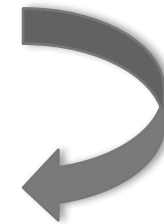


LOOPS



Loops fazem repetir uma tarefa múltiplas vezes fácil

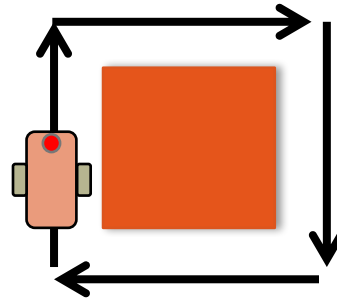
- CONTINUE INDO...Para sempre, por uma Contagem, Até Tocar (ou alguma outra coisa)



Repita o loop 4 vezes

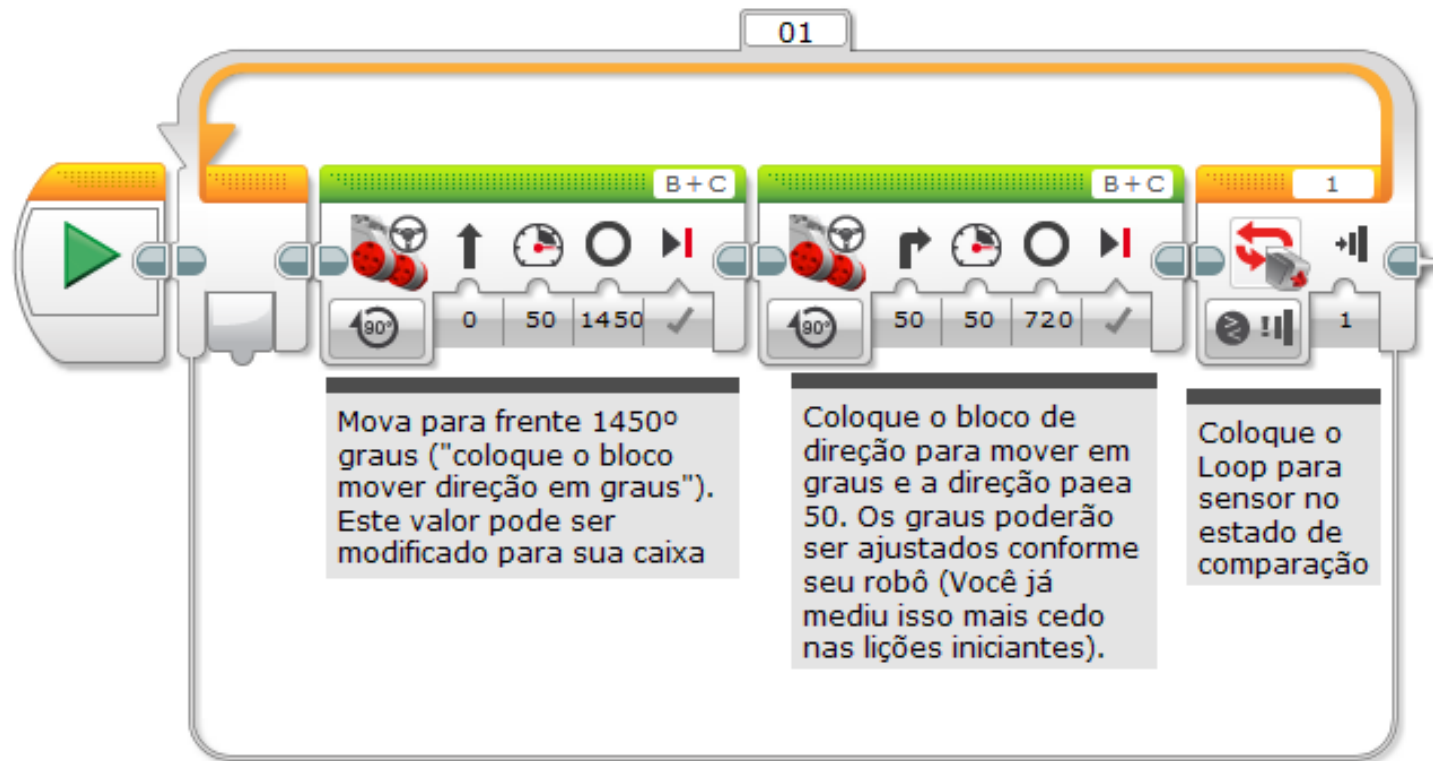
DESAFIO DO LOOP

Desafio: Escreva um programa para ir ao redor da caixa até tocá-la. Você deve usar um LOOP



SOLUÇÃO DO DESAFIO DO LOOP

Desafio: Fazer uma programação para dar voltas em uma caixa até que seja tocado



CRÉDITOS

Esse tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan

Mais lições estão disponíveis em www.ev3lessons.com

Este tutorial foi traduzido por **GAMETECH CANAÃ**.



Esse trabalho está licenciado sobre [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).