**Worksheet: Desafio da curva**

**DESAFIO 1 :** Seu robô é um jogador de baseball. Programe o robô para dar a volta no campo de baseball em forma de diamante.

B

C

**O que você deve fazer?**

* Leia o pseudocódigo para poder programar
* Programe
* Teste

*Pseudocódigo* usa português para descrever detalhadamente os passos que seu robô deve executar. The pseudocódigo para este desafio está abaixo.

 1º Passo: Mova 10 polegadas

 2º Passo: Vire 90º graus para esquerda

 3º Passo: Mova 10 polegadas

 4º Passo: Vire 90º graus para esquerda

 5º Passo: Mova 10 polegadas

 6º Passo: Vire 90º graus para esquerda

 7º Passo: Mova 10 polegadas

Pseudocódigo te da um bom começo para escrever o código para sua programação.

Seu código funcionou?

Você usou as portas visão?

**DESAFIO 2:** Seu robô é um jogador de baseball.

Posição inicial e final

1º

Base

B

C

Segunda Base

O robô tem que corre de uma base até a próxima.

Oh não! Ele será posto para fora.

Então ele tem que dar uma volta e voltar para a base inicial!

**O quê você deve fazer?**

* Escrever o pseudocódigo para a programação
* Programe o código
* Teste

**Pseudocódigo:**

**Que tipo de curva você utilizou? Certifique-se de utilizar tanto o PIVOT quanto SPIN para fazer as curvas.**

**Que tipo de curvas fez com que você voltasse para a base? (o mais próximo possível)**